



TERMO DE DISPENSA DE LICITAÇÃO Nº 20/2016

Processo nº: 9615/2016

Interessado: Secretaria Municipal de Gestão de Pessoas

Assunto: Prestação de serviços técnicos especializados de planejamento e execução de concurso público para a Prefeitura do Município de Araucária, conforme Proposta Técnico-Financeira nº 025/2016, constante dos autos de Processo Administrativo nº 9615/2016, para provimento de vagas para os cargos de:

NÍVEL MÉDIO: EDUCADOR INFANTIL II

Valor Global: R\$ 90.240,00 (noventa mil e duzentos e quarenta reais), referente ao valor estimado de inscrições, não havendo dispêndio financeiro pelo Município de Araucária.

Prazo: 12 (doze) meses.

Forma de Pagamento: O repasse dos valores à UFPR será realizado em conta única conforme condições a seguir: 60% (sessenta por cento) até 10 (dez) dias corridos após o término das inscrições; 20% (vinte por cento) até 10 (dez) dias corridos após a data de realização da prova objetiva do concurso público e 20% (vinte por cento) até 15 (quinze) dias corridos após a homologação do resultado final, mediante confirmação do número de inscrições efetivadas e contra-apresentação de GRU à Secretaria Municipal de Gestão de Pessoas e após ateste pela Secretaria Municipal de Gestão de Pessoas, acompanhada da Certidão de Regularidade Fiscal Unificada RFB/PGFN, Certificado de Regularidade do FGTS e Certidão Negativa de Débitos Trabalhistas, dentro dos prazos de validade.

Contratada: UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ

Fundamento: Art. 24, inciso XIII, da Lei nº 8.666/93, bem como suas alterações posteriores.

Prefeitura do Município de Araucária, 27 de setembro de 2016.

JOSÉ JOVAL CONCEIÇÃO
Secretário Municipal de Gestão de Pessoas



TERMO DE RATIFICAÇÃO DE DISPENSA DE LICITAÇÃO Nº 20/2016

Ratifico a Dispensa de Licitação, objeto do Processo de Dispensa de Licitação nº 9615/2016, para eficácia do ato, nos termos do Artigo 26 da Lei nº 8.666/93, e alterações posteriores.

Prefeitura do Município de Araucária, 27 de setembro de 2016.

RUI SÉRGIO ALVES DE SOUZA
PREFEITO MUNICIPAL