

**PRIMEIRO TERMO ADITIVO AO CONTRATO Nº 006/2012**  
**TERMO ADITIVO Nº 022/2012**

- Procedimento:** CONCORRÊNCIA PÚBLICA Nº 002/2012
- Contratante:** CODAR – Companhia de Desenvolvimento do Município de Araucária. CNPJ 02.375.470/0001-65
- Contratado:** TECVIA CONSTRUTORA DE OBRAS LTDA.  
CNPJ: 07.733.757/0001-33
- Origem:** Contrato nº 006/2012
- Objeto:** CONTRATAÇÃO DE EMPRESA DE ENGENHARIA PARA EXECUÇÃO DE PAVIMENTAÇÃO ASFÁLTICA EM CBQU E OBRAS COMPLEMENTARES NAS RUAS GABRIEL CAMPANHOLO, PERÓBA E RUA DOS EUCALIPTOS, NO QUADRO URBANO DO MUNICÍPIO DE ARAUCÁRIA, COM FORNECIMENTO DE MATERIAL, COM EXTENSÃO TOTAL DE 421,94m, CONFORME PROJETOS, PLANILHAS ORÇAMENTÁRIAS, NOS TERMOS E ESPECIFICAÇÕES ESTABELECIDOS NO EDITAL DE CONCORRÊNCIA N.º 002/2012 E SEU ANEXO. INCLUI-SE AO ESCOPO A AMPLIAÇÃO DE QUANTITATIVO DAS OBRAS, EM VIRTUDE DE IMPLANTAÇÃO DE REMANSO, MOTIVADO PELO GRANDE VOLUME DE TRÁFEGO NA RUA GABRIEL CAMPANHOLO, E DE ESCAVAR O SUBLEITO DAS RUAS PERÓBA E RUA DOS EUCALIPTOS, PARA EVITAR QUE A COTA DO PAVIMENTO FIQUE ACIMA DA ENTRADA DAS PROPRIEDADES. BEM COMO O CORTE E DESTOCAMENTO DE 2 (DOIS) PINHEIROS.
- Vigência:** A Vigência do presente contrato permanecerá a mesma, contada a partir da assinatura da Ordem de Serviços (05/07/2012 à 05/11/2012).
- Valor:** A adição ao contrato representa 15,26% do valor contratado, equivalente à R\$ 95.843,03 (noventa e cinco mil, oitocentos e quarenta e três reais e três centavos). O pagamento será efetuado em até 30 (trinta) dias corridos, contados da apresentação da nota fiscal/fatura na CODAR, devidamente atestadas pela empresa fiscalizadora, acompanhadas do respectivo Termo de Recebimento Definitivo ou Recibo. O pagamento ficará condicionado à apresentação das Certidões do INSS e do FGTS, dentro dos seus prazos de validade.
- Dotação:** 40.001.04.122.0016.2072 – CODAR, no elemento de despesa 3.3.90.39.21.00 – Outros Serviços de Terceiros/PJ – Manutenção e Conservação de Estradas e Vias.
- Araucária, 10 de outubro de 2012.

JOÃO GERALDO BUDZIAK  
Diretor Presidente – CODAR