



Comprovante de Publicação

Nº: **23937**

Identificação: **42/2015**

Data/Hora Veiculação: **08/01/2015 14:13**

Data Publicação : **09/01/2015**

Ato: **ATO ADMINISTRATIVO Nº 061/2014**

Assunto: **AUTORIZAR O FUNCIONAMENTO DA SALA DE RECURSOS MULTIFUNCIONAL TIPO 1 DA ESCOLA MUNICIPAL DAVID CARNEIRO**

Tipo: **Ato Administrativo**

Órgão 1: **Prefeitura do Município**

Órgão 2: **Secretaria Municipal de Educação**

Ementa: **Autorizar o Funcionamento da Sala de Recursos Multifuncional Tipo 1 da ESCOLA MUNICIPAL DAVID CARNEIRO.**

**Completo**

Ato Administrativo Nº0061/2014 - SMED A Secretária Municipal de Educação de Araucária/PR, no uso das atribuições que lhe foram delegadas pelo Decreto nº 27.215/2014, DOE nº 1640/2014 de 29/04/2014, a Lei 1528/2004 que institui o Sistema Municipal de Ensino, considerando a LDB 9394/96 no seu Art.60 Parágrafo Único, regulamentado pelo Decreto Federal Nº 6571/2008, a Resolução Nº 02/2010 do Conselho Nacional de Educação e o Parecer Nº 04/2014 do Conselho Municipal de Educação de Araucária, Resolve Art. 1º - Autorizar o Funcionamento da Sala de Recursos Multifuncional Tipo 1 da ESCOLA MUNICIPAL DAVID CARNEIRO. Art. 2º - A presente autorização é pelo prazo de 3 (três) anos, até dezembro de 2017. Art. 3º - Fica regularizado o período ausente de autorização de funcionamento da Sala de Recursos Multifuncional Tipo 1 e são convalidados todos os atos escolares praticados desde o início do ano letivo de 2013, até a presente data. Art. 4º - Quando ocorrer à cessação da oferta, a direção deverá oficializar a SMED a fim de formalizá-la legalmente. Art. 5º - Esta Resolução entra em vigor na data da sua publicação. SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, em 03 de dezembro de 2014 JANETE MARIA MIOTTO SCHIONTEK Secretária Municipal de Educação MUNICIPIO DE ARAUCARIA A:0228511 4966 Assinado de forma digital por MUNICIPIO DE ARAUCARIA:02285114966 DN: c=BR, o=ICP-Brasil, ou=Caixa Economica Federal, ou=AC CAIXA PJ v2, cn=MUNICIPIO DE ARAUCARIA:02285114966 Dados: 2015.01.08 09:13:15 -0200